



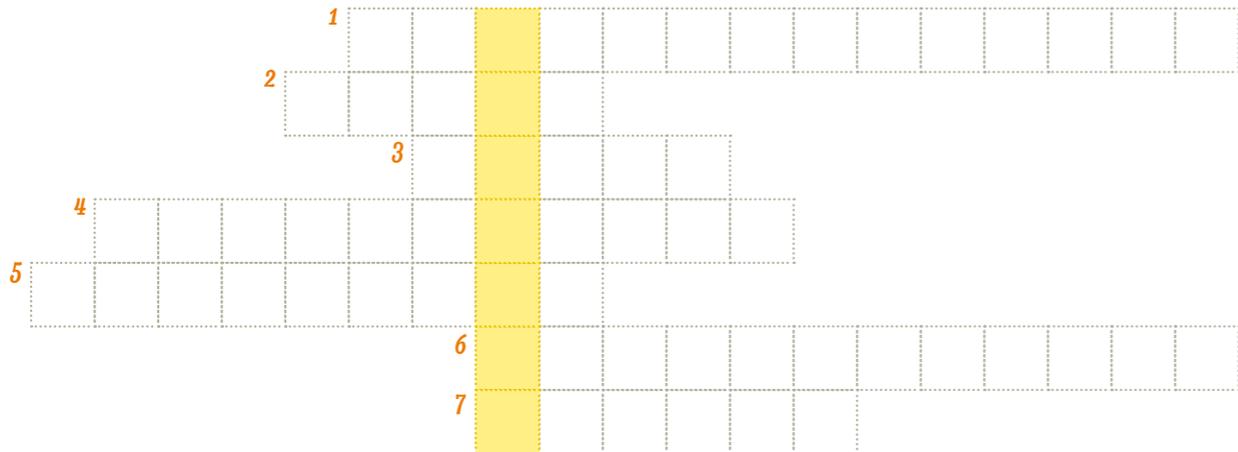
IL **GIOCALIBRO**

DELLA *Fiaba*

«LA *Fiaba* DELL'ALPE CIMBRA»

1 CRUCIMAGICO

Inserisci nelle caselle i nomi dei sette ingredienti che si trovano nella boccetta di Bertold. Trovali nel bosco dell'Alpe Cimbra, incollali al loro posto sopra la figura e nella colonna colorata magicamente ti apparirà il nome della pozione!



2 LABIRINTO

Conduci i tre amici nelle loro case!

- 1 Perti va alla Grotta della Gòn
- 2 Fliflick va all'Avéz del Prinzep
- 3 Tüsele Marüsele va a Lusérn



AVÉZ DEL PRINZEP



GROTTA DELLA GÒN



LUSÉRN



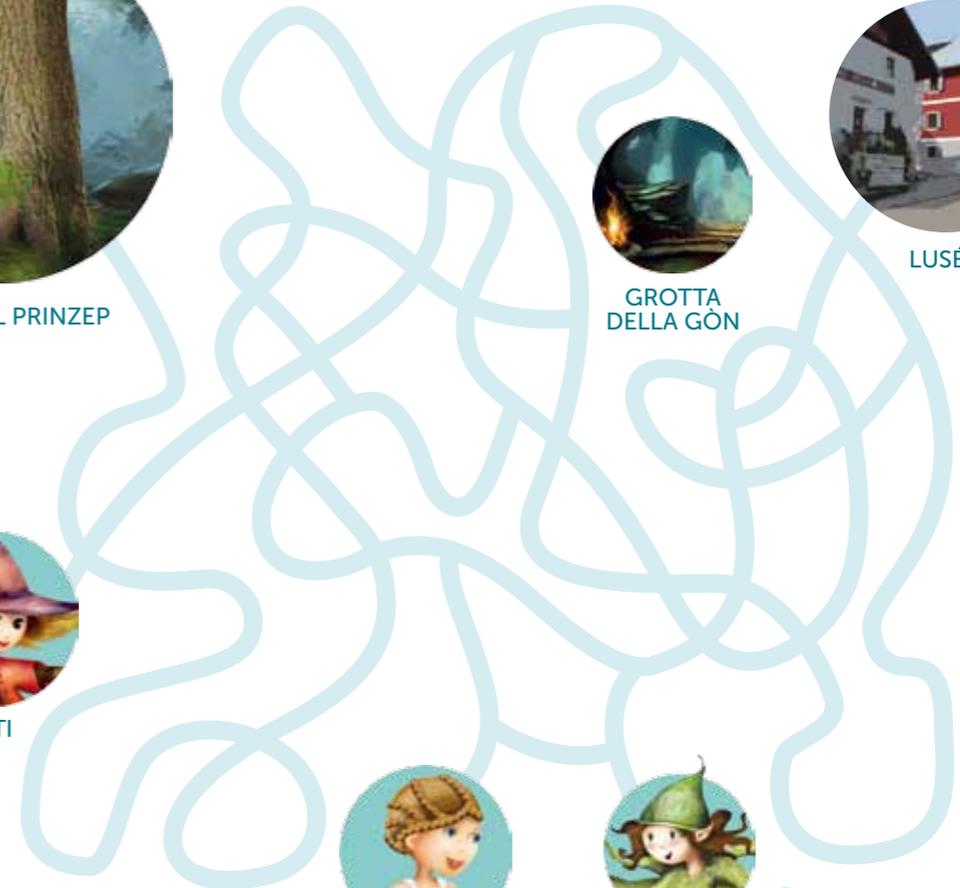
1 PERTI



2 TÜSELE



3 FLIFLICK



3

INCANTESIMO

degli STIVALETTI di



Stupisci i tuoi amici con una magia cimbra!
Indovina il loro numero di scarpe!
Prendi carta e penna e scrivi:



1 Numero di Scarpe

..... 0 0 -

..... =

.....

.....

..... =

.....

.....

.....

- 2 Aggiungi 2 zeri al numero
- 3 Sottrai il suo anno di nascita
- 4 Aggiungi l'anno in corso

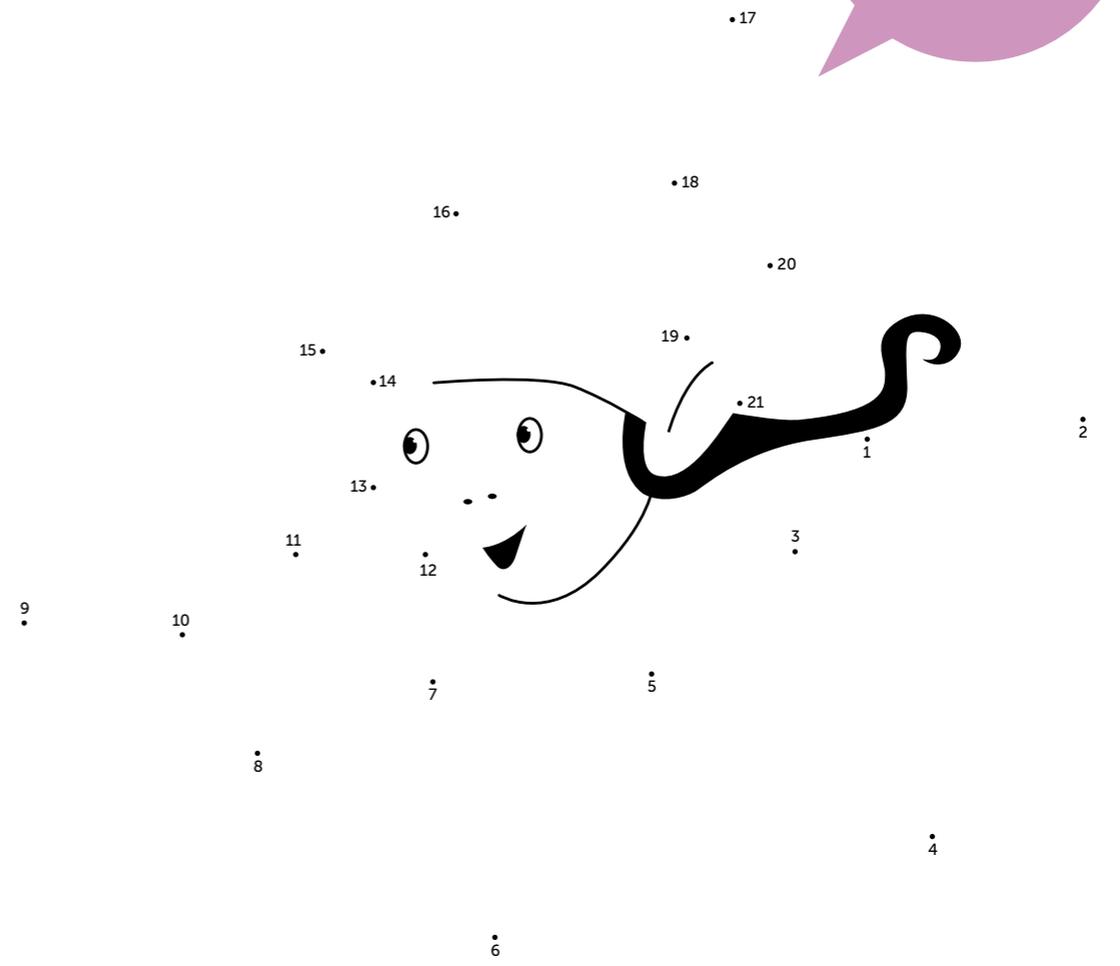
ET VOILÀ!

Le prime due cifre saranno il numero delle sue scarpe, mentre le ultime due la sua età!

4

UNISCI i PUNTINI

Unisci i puntini e scopri il mio profilo migliore!



5 OMBRE DIFFERENTI

Cerchia le differenze e trova l'ombra della Brava Part.



6 URCA MAZURCA CHE GILET

Crea un vero gilet da stregone con un sacchetto di plastica e tanta fantasia.

- * Un sacchetto di plastica
- * Pennarelli indelebili
- * Forbici dalla punta arrotondata
- * Foglio di carta
- * Un righello



- 1 Apri il fondo del sacchetto e taglia una frangia.



- 2 Inserisci un foglio di carta nel sacchetto e disegna con i pennarelli tasche e bottoni.



- 3 Decora il gilet con i disegni che preferisci. Quando il colore è asciutto taglialo lungo il bordo dei bottoni ed indossalo!



7

BUGIA o VERITÀ?

Scopri la frase nascosta!

- 1 Segna con una **X** se le affermazioni sono vere oppure false e cerchia le parole abbinate alla **X**

VERO

FALSO

Perti e Fliflick sono fidanzati.

 L'amore

 L'amicizia

Rone abita nel laghetto di Passo Coe.

 calda

 vera

Le Fate del Rechenal conoscono il linguaggio delle nuvole.

 è

 Cielo

L'orso Prunpeer parla inglese, tedesco e indiano.

 bosco

 un'avventura

Tüsele Marüsele aiuta Perti a realizzare il suo sogno.

 magnifica

 orribile

L'Avez del Prinzep è un abete bianco.

 che

 e

I capelli di Bertold ricrescono grazie alla pozione dei sette ingredienti.

 onde

 non


VERO

FALSO

Brava Part è capace di trasformarsi in una Fata.

 bionda

 ha

Scia, la scopa che un tempo apparteneva a Frau Pertega, riprende a volare.

 mai

 sempre

La fiaba è ambientata in Trentino.

 fine

 fungo

- 2 Scrivi di seguito le parole cerchiare: scoprirai la frase misteriosa!

L'amicizia

8

SÜRSEZ PUZZLE

Bertold si lecca i baffi! Trova i dolcetti e la frutta che ama di più!

P	A	S	T	I	C	C	I	N	I
E	L	E	M	M	I	E	L	E	S
L	A	T	T	E	O	P	A	N	E
P	E	R	E	R	C	T	M	E	N
E	R	O	M	I	C	R	P	L	G
B	U	D	I	N	O	C	O	O	A
T	E	U	D	G	L	R	N	G	T
P	A	N	N	A	A	E	I	A	S
R	I	B	E	S	T	P	E	R	A
A	M	E	R	C	A	E	L	F	C

Meringa
Lamponi
Panna
More
Latte
Mele
Castagne
Fragole
Budino
Pane
Miele
Pasticcini
Crema
Crêpe
Te
Ribes
Pere
Cioccolata

Ma qual'è il dolce preferito di Bertold?

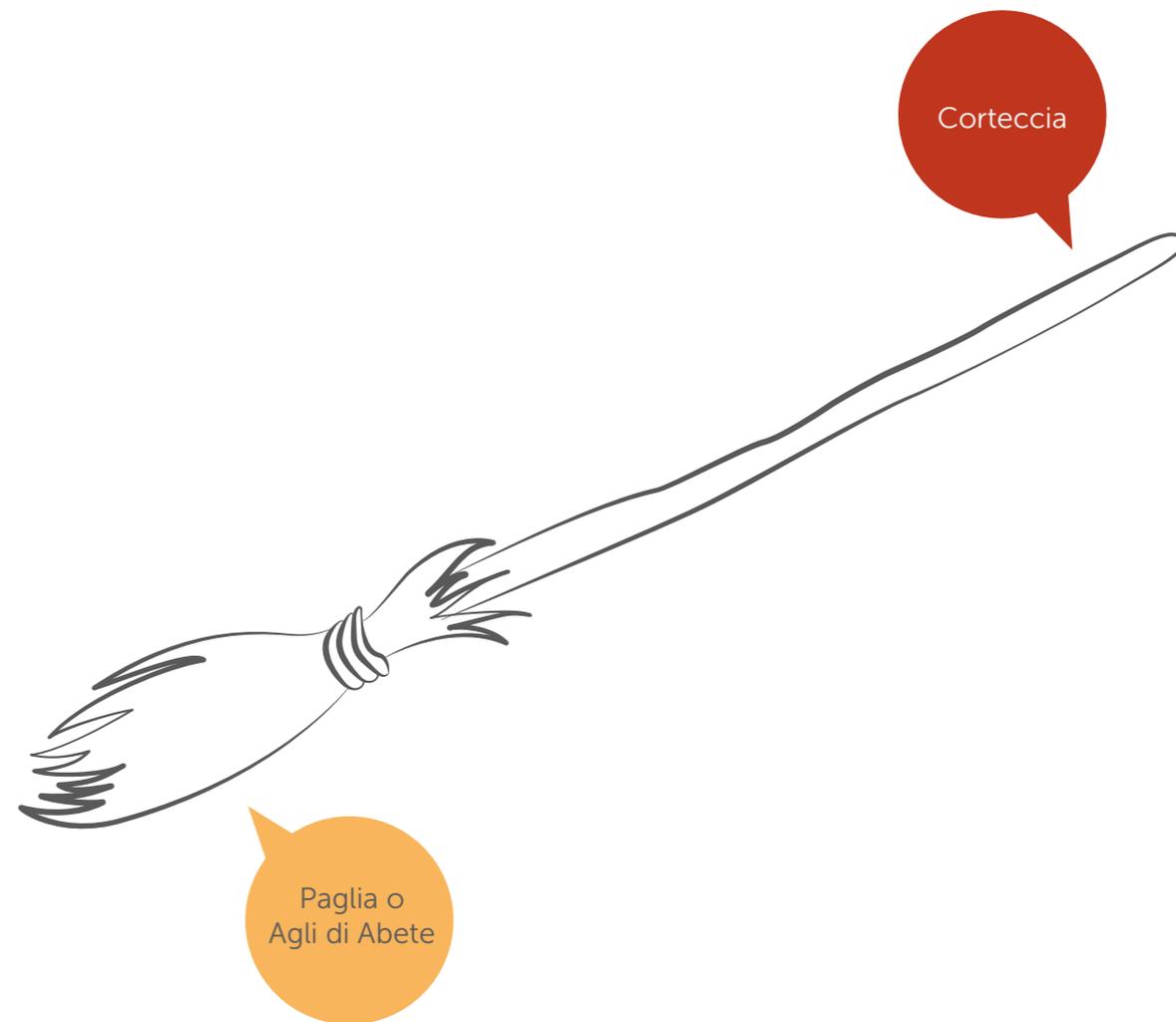
Cerchia le lettere che avanzano e scopriilo:



9

DECORA SCIA

Aiutati con la natura del bosco a decorare la scopa Scia.



10

RICALCA LA FOGLIA

Cerca la foglia di faggio, mettila dietro il riquadro bianco, appoggiali ad un vetro verso la luce e...passa la matita! Ma ricordati di non usare la forza di Bertold ma la gentilezza delle Fate del Rechenal!

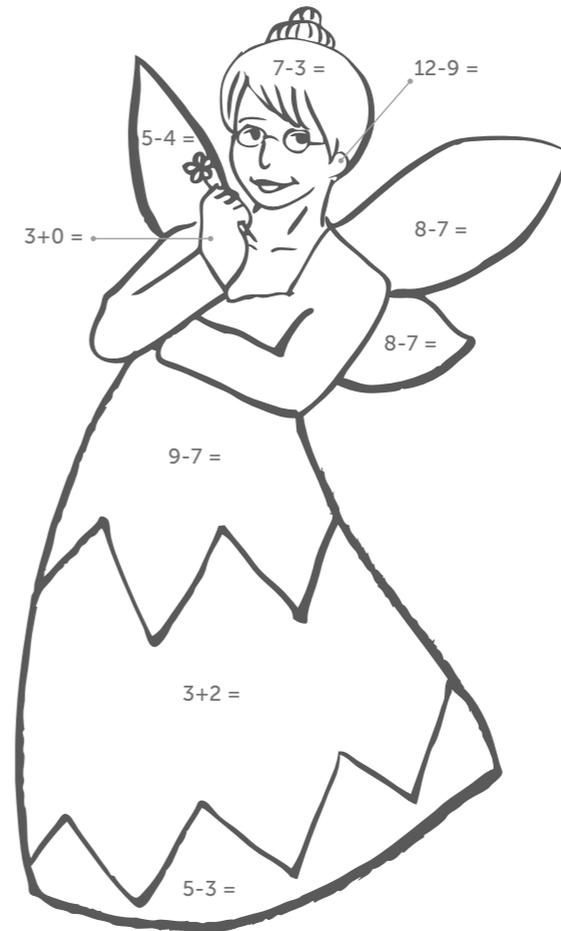
Foglia di
Faggio



11

COLORA LA FATA

Conta e poi...colora la fata Genziana!



1 Lilla

2 Viola

3 Rosa

4 Grigio

5 Azzurro

Ritaglia e costruisci le sagome di Perti e Fliflick! Segui le istruzioni:

1 Ritaglia le sagome ed i piedistalli seguendo le linee tratteggiate.

2 Incolla su un cartoncino, lascia asciugare e con molta cura rifa i contorni.

3 Piega il piedistallo lungo le linee rosse ed incolla i due pezzi come suggerito dal disegno.

