Ufficio Stampa della Provincia autonoma di Trento

Piazza Dante 15, 38122 Trento Tel. 0461 494614 - Fax 0461 494615 uff.stampa@provincia.tn.it

COMUNICATO n. 1641 del 03/06/2013

Saranno necessari 210 giorni di lavori per portare a compimento il progetto

AVVIATI I LAVORI SUL PONTE DEL RIO BRIZ, LUNGO LA STATALE DEI LAGHI DI MOLVENO E TENNO

Oggi, alla presenza dei funzionari del Servizio Opere stradali e ferroviarie della Provincia autonoma di Trento, è stato aperto il cantiere per la realizzazione dei lavori di ristrutturazione del ponte sul Rio Briz, al km 9,080 della statale n. 241 "dei laghi di Molveno e Tenno". Tale ristrutturazione risulta necessaria in quanto l'attuale ponte, la cui realizzazione risale agli anni Trenta, si presenta in condizioni strutturali critiche.-

Cogliendo l'occasione fornita dai lavori di ristrutturazione, la Provincia autonoma di Trento ha deciso anche di adeguare la larghezza e altre caratteristiche geometriche del ponte alle attuali normative, e ai flussi veicolari che sono sensibilmente mutati dall'epoca di costruzione dell'opera. Nel contempo verrà pure realizzato un passaggio pedonale protetto al traffico veicolare. L'organizzazione dei lavori garantirà il traffico veicolare durante tutte le fasi realizzative, evitando in tal modo la chiusura della strada statale. Il tempo utile la consegna dei lavori eseguiti è di giorni 210 consecutivi decorrenti a partire dalla data di oggi. L'importo complessivo dell'opera è di € 875.000,00 di cui € 649.600,00- per lavori a base d'asta. I lavori sono stati affidati all'Impresa Lago Rosso Soc. Coop. di Tassullo per l'importo di € 521.252,26 al netto del ribasso offerto del 20,904%. Il responsabile di procedimento è l'ing. Luciano Martorano, dirigente del Servizio Opere stradali e ferroviarie. La Direzione lavori sarà curata dall'ing. Matteo Pravda del medesimo Servizio provinciale, mentre il Coordinamento della Sicurezza in fase di esecuzione sarà curato dall'ing. Mario Mezzi dello Studio Tecnico Associato M&M di Storo. (mn) -

()