

**Ufficio Stampa della Provincia autonoma di Trento**

Piazza Dante 15, 38122 Trento

Tel. 0461 494614 - Fax 0461 494615

uff.stampa@provincia.tn.it

**COMUNICATO n. 902 del 11/05/2016**

**FBK aderisce alla campagna di Save the Children Italia, oggi pomeriggio**

## **Un'ora di codice per "Illuminiamo il futuro": i bambini imparano a programmare**

**Anche FBK aderisce alla campagna di Save the Children Italia: oggi, 11 maggio, alle ore 14:30, al polo tecnologico di Povo, l'unità di ricerca ICT4G (ICT for good) curerà per l'occasione un pomeriggio di Hour of Code (l'ora di codice), un laboratorio gratuito dedicato ai bambini delle scuole elementari.**

L'educazione ci sta a cuore (slogan scelto anche per la campagna di EDUCA) è questo lo spirito con il quale i ricercatori della [Fondazione Bruno Kessler](#) hanno deciso di abbracciare l'iniziativa [Illuminiamo il Futuro](#). Povertà economica e povertà educativa si alimentano reciprocamente. L'iniziativa di [Save the Children Italia](#) ha l'obiettivo di contrastare in modo attivo la povertà educativa, ossia la privazione delle competenze necessarie ai bambini e agli adolescenti per crescere e costruirsi un futuro.

Durante l'[Hour of Code](#), movimento globale che coinvolge decine di milioni di studenti in più di 180 nazioni, i bambini saranno accompagnati dagli scienziati alla scoperta dei primi rudimenti della programmazione. Non è necessaria alcuna esperienza, ma per poter svolgere le attività in laboratorio, si raccomanda di portare un pc portatile da casa (per il collegamento alla rete sarà a disposizione la wifi di FBK).

**Referente:** [Pietro Benedetto Molini](#), ricercatore FBK di [ICT4G](#) del [Centro Information and Communication Technology](#)

**Quando:** Mercoledì 11 maggio 2016 dalle 14:30 alle 17:30

**Dove:** FBK - 18 Via Sommarive Povo SALA 102, 38123 Trento

**Iscrizioni:** <https://www.eventbrite.it/e/biglietti-lora-del-codice-per-illuminiamo-il-futuro-25200838386>

Sito web della campagna: <http://illuminiamoilfuturo.it/>

(us)